

EKSPERT 1 - ANIMATOR

Wymagania:

- Co najmniej 4 letni staż pracy w edukacji pozaformalnej lub formalnej,
- Wykształcenie wyższe (mgr lub lic.), studium podyplomowe: artystyczne lub przyrodnicze,
- Czynny udział lub organizacja szeroko pojętych wydarzeń edukacyjnych: eventów edukacyjnych, festiwali, happeningów,
- Co najmniej 4 letnie, udokumentowane doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych lub eventów edukacyjnych,
- Mile widziana znajomość tematów związanych ze środowiskiem morskim
- Mile widziane ukończenie kursu animatora czasu wolnego/animatora edukacyjnego,
- Duża kreatywność i pomysłowość w wymyślaniu zabaw, doświadczeń, ćwiczeń dedykowanych dzieciom i młodzieży,
- Udział/Umiejętność w przygotowaniu scenariuszy zajęć edukacyjnych dla różnych grup odbiorców, w tym głównie młodzieży w wieku szkolnym,
- Komunikatywność i umiejętność pracy w zespole,
- Umiejętności organizacyjne i duża samodzielność w działaniu,
- Mile widziana praca z młodzieżą o różnym stopniu niepełnosprawności intelektualnej lub wzrokowej,
- Znajomość j. angielskiego na poziomie swobodnego komunikowania się

Obowiązki:

- udział w opracowaniu programu edukacyjnego dotyczącego ekosystemu Morza Bałtyckiego uwzględniającego innowacyjne metody nauczania,
- udział w opracowaniu innowacyjnych narzędzi i materiałów edukacyjnych,
- czynny udział w spotkaniach i wydarzeniach projektowych:
 - jednodniowa konferencja otwierająca projekt w Polsce (5 października 2021 r.)
 - 4 dwudniowe spotkania projektowe z ekspertami w Polsce (trzy spotkania w okresie 10.2021 r. – 03.2022 r., jedno spotkanie w okresie 03.2023),
 - jedno dwudniowe spotkanie z ekspertami w Norwegii (w okresie 10.2021 r. – 03.2022 r.),
 - dwa dwudniowe warsztaty dla uczniów szkół podstawowych (czerwiec 2022 r.),
 - dwa dwudniowe warsztaty dla uczniów szkół ponadpodstawowych (czerwiec 2022 r.),
 - jednodniowe spotkanie podsumowujące projekt (maj 2023),
 - jednodniowa konferencja podsumowująca projekt (maj 2023),Dokładne daty ww. wydarzeń będą ustalane wspólnie w gronie całego zespołu ekspertów,
- utrzymywanie bieżącego kontaktu z zespołem projektowym,
- przygotowywanie prezentacji na spotkania i konferencję podsumowującą,
- udział w promowaniu projektu poprzez udzielanie wywiadów w czasie wydarzeń projektowych, informowanie o projekcie przy nadarzających się okazjach nie związanych z projektem,
- dyspozycyjność,
- wypełnianie kart czasu pracy,
- liczba dni do przepracowania na rzecz projektu – 25 dni, w okresie 5.10.2021 r. – 31.05.2023 r.

Wymagane dokumenty i oświadczenia:

1. Wypełniony kwestionariusz osobowy (zał. nr 2 do Regulaminu naboru),
2. CV,
3. Kserokopie dokumentów potwierdzających wykształcenie,
4. Kserokopie dokumentów potwierdzających doświadczenie zawodowe,
5. Kserokopie innych dokumentów potwierdzających posiadane kwalifikacje i umiejętności.

Przesłanie ww. dokumentów aplikacyjnych jest jednoznaczne z wyrażaniem niniejszej zgody: „*Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Fundację Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego w celu prowadzenia naboru na aplikowane przeze mnie stanowisko eksperta w projekcie*”.

Wymagane dokumenty aplikacyjne należy w terminie do dnia **26 września 2021 r.**:

- przesłać na adres e-mail: baltykbezbarier@ug.edu.pl z dopiskiem w tytule wiadomości: „**Nabór na stanowisko: ANIMATOR**” lub
- złożyć osobiście w siedzibie Fundacji przy ul. Bażyńskiego 1a, 80-952 Gdańsk III p. pok. 311, od poniedziałku do piątku w godzinach 8.00 – 15.00 lub
- przesłać pocztą tradycyjną na adres siedziby Fundacji wskazany wyżej.

UWAGA: DECYDUJE DATA WPŁYWU tj. data przesłania dokumentów elektronicznych na wskazany wyżej adres e-mail lub data dostarczenia dokumentów do siedziby Fundacji na wskazany wyżej adres.

telefon kontaktowy: **058 523 33 63 lub 69 lub 68**

Fundacja Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego zastrzega sobie prawo do rozmowy kwalifikacyjnej przez platformę zoom/teams lub inną z wybranymi wcześniej kandydatami zgodnie z Regulaminem naboru.