

Zapytanie ofertowe

Zamawiający: Fundacja Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego, ul. Bażyńskiego 1A, 80-952 Gdańsk

Tytuł:

opracowanie koncepcji merytorycznej oraz projektu graficznego edukacyjnej gry terenowej, a także skład i przygotowanie do druku kart do w/w gry na potrzeby wydarzenia edukacyjno-informacyjnego: Dzień Ryby w Helu (29.07.2023 r.) realizowanego w ramach projektu „Wspólnie dla czystego Pomorza - kampania społeczna z zakresu edukacji ekologicznej”.

Termin składania ofert

12.07.2023 r.

Adres e-mail, na który należy wysłać ofertę

blekitnaskola@ug.edu.pl lub mikolaj.koss@ug.edu.pl

Prosimy o podanie wyceny w kwocie brutto (umowa cywilnoprawna)

Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia

Mikołaj Koss

Nr telefonu osoby upoważnionej do kontaktu w sprawie ogłoszenia

601-574-100

Skrócony opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest opracowanie koncepcji merytorycznej oraz projektu graficznego edukacyjnej gry terenowej, a także skład i przygotowanie do druku kart do w/w gry.



WOJEWÓDZKI FUNDUSZ
OCHRONY ŚRODOWISKA
I GOSPODARKI WODNEJ
W GDAŃSKU



Cel zamówienia

Wyłonienie Wykonawcy koncepcji merytorycznej oraz projektu graficznego interaktywnej gry terenowej, zlokalizowanej na terenie Helu.

Przedmiot zamówienia

Zadanie ma polegać na opracowaniu merytorycznym i zaprojektowaniu gry terenowej przy następujących założeniach:

- gra ma mieć formę rodzinnej zabawy, opartej na poszukiwaniu odpowiedzi na zadane pytania, łamaniu szyfrów i/lub rozwiązywaniu zagadek,
- gra ma mieć charakter interaktywny tj. zachęcać do samodzielnego poszukiwania ukrytych w plenerze zadań lub odpowiedzi umieszczonych na terenie Helu,
- gra może zakładać użycie smartfona z dostępem do Internetu i/lub czytnikiem kodów QR,
- tematyka gry musi być związana z bałtyckimi rybami, a w szczególności gatunkami przewodnimi tegorocznej edycji Dnia Ryby w Helu,
- gra ma, poprzez zabawę, podnieść poziom wiedzy jej odbiorców nt. ichtiofauny Morza Bałtyckiego,
- gra ma zostać opracowana pod kątem graficznym z wykorzystaniem zdjęć wykonanych na terenie Helu i/lub plików graficznych otrzymanych od Zamawiającego,
- gra musi zostać przygotowana w programie Corel ver.16 (lub niższa) i przekazana Zamawiającemu w formacie cdr; do kontaktów roboczych i akceptacji należy użyć pliku pdf,
- plik gry ma zostać przygotowany do druku w formacie A4 (max 2 strony) i zawierać niezbędne logotypy, dostarczone przez Zamawiającego.

Termin realizacji zamówienia

26.07.2023 r.

Wymagania

- doświadczenie w projektowaniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej, najlepiej morskiej (min. 5 różnych gier)



WOJEWÓDZKI FUNDUSZ
OCHRONY ŚRODOWISKA
I GOSPODARKI WODNEJ
W GDAŃSKU



- umiejętność pracy w programie CorelDRAW
- przekazanie Zamawiającemu plików graficznych gry przygotowanych do druku w formacie pdf oraz plików otwartych w formacie cdr
- w ramach realizacji powierzonego zamówienia naniesienie drobnych poprawek merytorycznych lub technicznych (np. wymiana logotypów) na przesłanych przez Zamawiającego plikach graficznych

Lista dokumentów/oświadczeń wymaganych od Wykonawcy

- portfolio w postaci plików graficznych przygotowanych gier terenowych o tematyce przyrodniczej w formacie pdf

Ocena oferty

Kryteria oceny i opis sposobu przyznawania punktacji

Kryterium wyboru Wykonawcy to

- a) 70% cena (c)

$$C = \frac{\text{Najniższa otrzymana oferta}}{\text{Badana oferta}} * 70\%$$

- b) 30% doświadczenie w tworzeniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej (d):

Liczba stworzonych materiałów	Liczba punktów
1-4	0
5-7	10
8 i więcej	20

$$R = c + d$$