



Zapytanie ofertowe

Zamawiający: Fundacja Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego, ul. Bażyńskiego 1A, 80-952 Gdańsk

Tytuł:

Opracowanie merytoryczne i zaprojektowanie graficzne gry terenowej, opartej na ekspozycjach edukacyjnych zlokalizowanych na terenie muzeum fokarium Stacji Morskiej im. Prof. Krzysztofa Skóry Uniwersytetu Gdańskiego w Helu.

Termin składania ofert

10.10.2023

Adres e-mail, na który należy wysłać ofertę

monika.selin@ug.edu.pl

Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia

Monika Selin

Nr telefonu osoby upoważnionej do kontaktu w sprawie ogłoszenia

601-574-100

Skrócony opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest opracowanie merytoryczne i zaprojektowanie graficzne interaktywnej, samoobsługowej gry terenowej, opartej na ekspozycji edukacyjnej w muzeum fokarium Stacji Morskiej im. Prof. Krzysztofa Skóry Uniwersytetu Gdańskiego w Helu.

Cel zamówienia

Wyłonienie Wykonawcy koncepcji merytorycznej oraz projektu graficznego interaktywnej, samoobsługowej gry terenowej.



Przedmiot zamówienia

Zadanie ma polegać na opracowaniu merytorycznym i zaprojektowaniu gry terenowej przy następujących założeniach:

- gra ma mieć formę rodzinnej zabawy, opartej na poszukiwaniu odpowiedzi na zadane pytania, łamaniu szyfrów i/lub rozwiązywaniu zagadek,
- gra ma mieć charakter interaktywny tj. zachęcać do samodzielnego poszukiwania odpowiedzi na wystawie edukacyjnej w muzeum fokarium Stacji Morskiej im. Prof. Krzysztofa Skóry Uniwersytetu Gdańskiego w Helu,
- gra musi być możliwa do przeprowadzenia o dowolnej porze, w godzinach dostępności w/w wystawy (nie może zawierać elementów tymczasowych lub być na nich oparta),
- zadania/zagadki zawarte w grze muszą być możliwe do samodzielnego rozwiązania w oparciu o treści merytoryczne zawarte na wystawie
- gra może zakładać użycie smartfona z dostępem do Internetu i/lub czytnikiem kodów QR
- tematyka gry musi być ściśle związana z tematyką wystawy edukacyjnej (tj. dotyczyć ssaków morskich zamieszkujących Bałtyk)
- gra ma, poprzez zabawę, podnieść poziom wiedzy jej odbiorców nt. bałtyckich ssaków morskich,
- gra ma zostać opracowana pod kątem graficznym z wykorzystaniem zdjęć elementów wystaw wykonanych przez Wykonawcę i/lub plików graficznych otrzymanych od Zamawiającego,
- gra musi zostać przygotowana w programie Corel ver.16 (lub niższa) i przekazana Zamawiającemu w formacie cdr; do kontaktów roboczych i akceptacji należy użyć pliku pdf,
- plik gry ma zostać przygotowany do druku w formacie A4 (max 2 strony) i zawierać niezbędne logotypy, dostarczone przez Zamawiającego.

Termin realizacji zamówienia

21.10.2023 r.

Wymagania

- doświadczenie w projektowaniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej, najlepiej morskiej (min. 5 różnych gier)
- umiejętność pracy w programie CorelDRAW
- przekazanie Zamawiającemu plików graficznych gry przygotowanych do druku w formacie pdf oraz plików otwartych w formacie cdr
- w ramach realizacji powierzonego zamówienia naniesienie drobnych poprawek merytorycznych lub technicznych (np. wymiana logotypów) na przesłanych przez Zamawiającego plikach graficznych

Lista dokumentów/oświadczeń wymaganych od Wykonawcy

- portfolio w postaci plików graficznych przygotowanych gier terenowych o tematyce przyrodniczej w formacie pdf

Ocena oferty

Kryteria oceny i opis sposobu przyznawania punktacji

Kryterium wyboru Wykonawcy to

a) 70% cena (c)

$$c = \frac{\text{Najniższa otrzymana oferta}}{\text{Badana oferta}} * 70\%$$

b) 30% doświadczenie w tworzeniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej (d):

Liczba stworzonych materiałów	Liczba punktów
1-4	0
5-7	10
8 i więcej	20

$$R = c + d$$